



Campamento de verano 2013

Scouts Timbiras





Localización







Secciones que participan



Colonia de Castores "Tahira-Khan"



Manada de lobatos "Curumins"



Sección Scout "Ubirajara"



Unidad Esculta "Tiaraju"



Clan de Rovers "Morubixaba"



El campamento



Camino de entrada





Cocina





Comedor





Duchas Aseos



Fregaderos

Fuente





Zonas acampada



Zonas acampada



Zona talleres







Patio banderas

Enfermería



¿Cómo saber del campamento?



Blog

Al igual que los últimos años, os contaremos diariamente lo que están haciendo vuestros hijos y subiremos algunas fotos. Los que queráis podéis seguirnos e incluso escribirnos.

scoutstimbiras.wordpress.com



Teléfono: 649 231 061

Para avisos y cuestiones urgentes, lo tendremos operativo las 24 horas.



Facebook:
G.S. Timbiras

1º NATURALEZA Y MEDIO AMBIENTE

*Concienciar y educar en los buenos hábitos hacia la natura.

- Procurando que nuestro campamento sea lo más ecológico posible.
- Hacer de la natura un uso educativo.
- Que los muchachos y muchachas aprendan el hábito de no ensuciar y de llevarse los desechos.
- Que respeten las plantas, animales y cultivos.
- Dejar el lugar de acampada en su estado inicial, al termino de nuestro campamento.

2º INTERCULTURALIDAD

- * Usar el juego como herramienta de intercambio y educación intercultural.
- * Favorecer una valoración positiva de la diferencia y diversidad.

3º CONVIVENCIA

* Potenciar los hábitos de convivencia ejercitando el trabajo en equipo y la responsabilidad de tareas.

* Potenciar una conducta social positiva.

- Minimizar nuestro impacto negativo en el entorno social.
- Que el niño aprenda a convivir en el grupo, que se relacione con todos los miembros del campamento, los respete y ayude.
- Aprender a integrarse con nuevos compañeros y scouters.
- Que sepa compartir aquello que es suyo.
- Que participe en las actividades que se organizan a lo largo del campamento.
- Cooperar por el buen funcionamiento acatando las normas mínimas establecidas.
- Que se lleve a cabo los hábitos de higiene personal.

4º BIENESTAR FÍSICO / VIDA SALUDABLE / AUTONOMÍA

- * Crear un clima de distensión, cómodo y con notas de humor.
- * Potenciar la creatividad y la expresión corporal.
- * Promocionar la salud e higiene de los menores y jóvenes, de forma que adquieran hábitos para su bienestar físico y mental.
- * Que los menores se formen como personas.
- * Sean responsables de sus acciones.
- * Adquieran un nivel de autosuficiencia correspondiente según su edad, en el ámbito cotidiano de un campamento.

Horario general

HORA	ACTIVIDADES
08.00	Levantarse Scouters.
08.30	Levantarse acampados, gimnasia y aseo.
09.00	Encuentro de grupo. (Información general e izada de banderas
09.15	Desayuno.
09.45	Actividades por secciones.
11.00	Almuerzo.
11.30	Actividades por secciones. (Grandes juegos, talleres, baño, etc
14.00	Comida y descanso.
16.30	Actividades por secciones. (Juegos, técnicas, talleres)
17.30	Merienda.
18.00	Actividades por secciones. (Talleres, juegos, ducha etc)
20.00	Encuentro de Grupo. (Cantos, danzas, etc.)
21.00	Cena.
22.00	Actividades nocturnas. (Veladas, juegos nocturnos, etc)
23.15	Acostarse.
23.30	Reunión de Scouters. (Evaluación día y hablar del siguiente)





Responsables campamento



Jefe campamento Jose

Equipo cocina: Mara

Franc

Vero

Manoli

Ricardo

Ana

Benito

Intendente Toni

Material Juan

Socorrista Carlos



Responsables campamento



Castores

Sabina (Gran Castor)

Alba (Arco iris)

Natalia (Tic-Tac)

Gabriel (Rusty)

Mar (Rover en servicio)



Manada

Esther (Akela)

Miriam (Bagheera)

Manuel (Baloo)

Álex (Hathi)

Pascual (Rover en servicio)



Sección Scout

Tania

Carlos

Laura

Paula (Rover en servicio)



Esculta

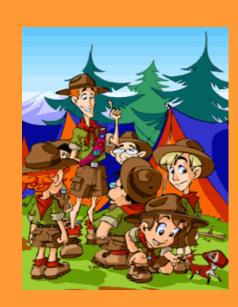
Matilde Adrián



Clan

Emmanuel

Pepo



Normas

Para que todo salga bien durante el campamento es necesario seguir algunas normas:

- Se deberán respetar los horarios del campamento.
- Para poder **alejarse** del campamento hay que ir **siempre acompañado** e informar antes al scouter.
- Todos los acampados deberán cuidar su higiene, procurando estar **siempre limpios y aseados**, sobre todo en las comidas.
- En el campamento debemos **utilizar ropa cómoda**, acorde con la climatología del día y las actividades que estemos realizando.
- No esta permitido entrar en la cocina, salvo permiso de los cocineros.

Normas

- No esta permitido entrar en la cocina.
- Se debe **respetar y cuidar la naturaleza**, ya que durante unos días ésta será nuestra casa.
- Para comer cada uno utilizará su propio plato y cubiertos, que obviamente, deberán estar limpios.
- Se debe **respetar las horas de silencio** y salvo causa justificada, no se puede salir de las tiendas.
- Debemos hacer un **uso correcto del material** de sección y grupal así como de las instalaciones.

IMPORTANTE: Os recordamos que no está permitido llevar al campamento chucherías, maquinitas de juegos, reproductores de audio, teléfonos móviles, etc., ya que **NO ES MATERIAL** apropiado para las actividades. De lo contrario, será confiscado y devuelto a la finalización del mismo.

Recomendaciones

Dinero para gastos extras:

Para evitar perdidas de dinero, el primer día de campamento abriremos el "banco" donde los chavales podrán depositar el dinero que lleven. A medida que lo vayan necesitando (cuando nos marchemos de excursión al pueblo o abramos la paraeta) se les entregará parte de su dinero, para que puedan comprarse algún helado, refresco, chuche, etc...

(se lo iremos administrando para que les cunda y evitar empachos)

Qué importe le puedo dar?

Castores 5 euros.
Lobatos y Scouts 10 euros.

Recomendaciones

Mochila:

Debe ser lo suficientemente grande para que quepa todo dentro y evitar perdidas (Castores y Lobatos la de 40 de lts y para los mayores >50 lts.)

Además deben llevar una mochila de ataque (15 lts) donde llevarán la comida del 1er día y la cantimplora.

Ropa:

Es obligatorio que todos la lleven marcada incluyendo el uniforme, pues las perdidas son frecuentes y después nos cuesta mucho localizar al dueño de la prenda.



Como sabéis este año el día tema gira en torno a Peter Pan y su fantástico mundo. Para integrarnos mejor en las actividades previstas, los chavales deberán traer un disfraz o complementos para disfrazarse, según en la sección que se encuentren:

Castores: Niños perdidos

Lobatos: Indios

Scouts: Piratas

Escultas y rovers: Hadas y sirenas

Los scouters os darán las indicaciones necesarias

Organiza:



Subvencionado por:









¡¡Feliz verano!!