

SECCIÓN SCOUT

GUÍA DE PROGRESIÓN

UBIRAJARA

Hermano scout:

Lo que tienes entre manos es la Guía de Progresión, algo así como el manual donde encontrarás todos los retos a realizar para que disfrutes aprendiendo y vayas alcanzando las distintas sendas.

Supongo que te preguntarás, ¿Pero qué es una senda? ¿Qué es un reto? Pues muy fácil, las sendas son las distintas etapas por las que pasas en la Sección Scout, la superación de una senda indica haber alcanzado un cierto nivel de progresión, es decir, de conocimientos, de actitudes, de destrezas,... en resumen, de lo que el resto de la sección puede esperar de ti. Los retos son actividades, actitudes, comportamientos, destrezas,... que darán una indicación de si has llegado o no a superar la senda correspondiente.

*Las sendas en la sección scout son las siguientes: la **Senda del Compromiso**, la **Senda del Desafío** y la **Senda de la Colaboración**.*

En cada Senda te encontraras con diferentes Pistas en donde veras los retos que tienes que realizar para ir avanzando en tu camino Scout.

En cada Pista te encontraras los retos a superar. Cada Pista trata sobre un tema determinado, que ahora paso a enumerar:

Pista del Valle del Amazonas »»»Técnicas scouts y medio ambiente.

Pista de la Ciudad de São João de dos Patos »»» Relaciones con los demás, ética, tolerancia...

Pista del Refugio de Ubirajara »»» Salud.

Pista de la Cumbre de la Sierra Negra »»» Vida en la Sección y Escultismo.

Pista del Puente del Parnaíba »»» Actividades y talleres.

Esta Guía esta pensada para que a medida que va pasando el tiempo y vayas superando las distintas etapas de progresión (sendas), tengas toda la información sobre tu progresión en un mismo sitio, por eso queremos que todos los retos que vayas haciendo queden registrados en esta guía y esta guía quede guardada en tu inseparable carpeta de caza, para echar mano de ella en cualquier momento. No hay que olvidar que es tan importante el tener las cosas escritas como practicarlas.

Cuando llegues al final de cada Senda observarás que hay una lista de indicadores, con ellos sabes que es lo que esperamos de vosotros y al mismo tiempo ver tú mismo cuando has superado una etapa.

Así que ÁNIMO y A EMPEZAR!!!.

BUENA CAZA

SENDA DEL COMPROMISO

Bienvenido a la Sección Scout Ubirajara, acabas de comenzar tu camino Scout.

Como habrás visto, formas parte de una Patrulla, así que ya ves que no estas solo, por que tienes tanto el apoyo de tu Patrulla como el de los Scouters, solo tienes que animarte y lanzarte de lleno a aprender y disfrutar.

A continuación encontrarás las diferentes pistas en las que están agrupados los retos, que al ser superados, indicarán tu grado de progresión en la senda del compromiso.

No tienes que hacerlo todo de golpe, muchos retos los irás superando sin darte cuenta participando en las actividades e integrándote en el grupo, y el resto hará que tengas que "currartelo" un poquito por tu cuenta, para mejorar por tu cuenta todo lo que seas capaz.

PISTA DEL VALLE DEL AMAZONAS

PISTA DEL VALLE DEL AMAZONAS

- 1. Participa en al menos un campamento de Grupo o en dos acampadas de Sección o de Grupo.*
- 2. Identifica las llamadas de Morse más usuales: Llamada de Grupo, de Sección Scout, Guías, Patrullas.*
- 3. Colabora activamente en el montaje y desmontaje de la tienda y parcela de Patrulla en las acampadas y campamentos.*
- 4. Especifica en la carpeta de caza y conoce: los nudos básicos (comadreja, rizo, as de guía, leñador, ballestrinque, un cote, cabeza de alondra y tejedor), las técnicas de Morse, criptografía, pictografía y semáforo.*
- 5. Intégrate activamente en la Patrulla*
- 6. Aprende a interpretar el mapa y la brújula*
- 7. Respeta y cuida el medio ambiente, empleando las papeleras correctamente*
- 8. Aprende a usar correctamente el material de la patrulla (tienda, costurero, material didáctico...)*
- 9. Dibuja en la carpeta de caza la rosa de los vientos con todos sus puntos cardinales.*
- 10. Descifra correctamente los mensajes de Morse, criptografía y pictografía.*

PISTA DE LA CIUDAD DE SÃO JÃO DE DOS PISTA DE LA CIUDAD DE SÃO JÃO DE DOS

- 1. Haz una buena acción ayudando a cualquier miembro de la sociedad*
- 2. Ayuda una semana en las tareas domesticas.*
- 3. Mantén relaciones amistosas con Scouts de otros grupos.*
- 4. Acepta un cargo de Patrulla y comprométete con las decisiones con los demás.*
- 5. Dibuja en la carpeta de caza diez pañoletas de otros grupos de la Comunidad Valenciana.*
- 6. Realiza los pagos de las cuotas a tiempo.*
- 7. Respeta a todos tus compañeros.*
- 8. Participa activamente en todos los juegos de tolerancia que te propongamos.*
- 9. Anota en la carpeta de caza las celebraciones Scouts que se realizan y explica que son.*
- 10. Anota en la carpeta de caza los teléfonos de emergencia y direcciones útiles como: policía, bomberos, hospitales...*

PISTA DEL REFUGIO DE UBIRAJARA

PISTA DEL REFUGIO DE UBIRAJARA

1. Realiza correctamente un vendaje a un compañero.
2. Participa en los juegos, actividades y dinámicas que se realicen en la Sección Scout.
3. Cura y desinfecta de forma correcta una herida leve.
4. Escribe en la Carpeta de Caza, conoce y utiliza las formas y normas básicas de seguridad que se usan en Socorrismo.
5. Mantén correctamente todos los días tu higiene bucal y aseo personal.
6. Limpia periódicamente el rincón de Patrulla.

PISTA DE LA CUMBRE DE LA SIERRA NEGRA

1. Participa en las Aventuras y Órganos de Gestión de la Sección Scout.
2. Anota en la carpeta de caza la historia de Patrulla, el significado del banderín, de sus cintas, colores de Patrulla, las tradiciones y normas de la Patrulla.
3. Dibuja y reconoce los signos de las distintas formaciones: herradura, círculo, estrella, columnas abiertas, columnas cerradas, filas... Explicando su uso.
4. Lleva al día los cargos y responsabilidades de la Patrulla y evalúalos periódicamente en el Consejo de Patrulla.
5. Explica en la carpeta de caza la organización de la Sección Scout, el funcionamiento de los Órganos de Gestión y la Aventura.
6. Explica en la carpeta de caza el nombre y colores del resto de Secciones de Grupo.
7. Anota los colores y significado de nuestra Pañoleta.
8. Haz un resumen de la biografía de B-P y sobre el nacimiento del Escultismo.
9. Dibuja la flor de Lys y explica sus partes.
10. Indica las diferencias entre seña y saludo.
11. Aprende las leyes Scouts, virtudes y principios.
12. Cumple con las responsabilidades adquiridas en la Sección Scout.

PISTA DEL PUENTE DE PARNAIBA

1. Anota en la carpeta de caza las direcciones y teléfonos de los componentes de la Patrulla.
2. Explícalas diferencias entre velada y fuego de campamento y participa activamente en ellos.
3. Conoce y relaciónate con todos los miembros de la Sección Scout.
4. Crea algún objeto artístico para la Patrulla.
5. Participa en la decoración de la Patrulla y locales de la Sección Scout.
6. Participa en los talleres de expresión corporal.

INDICADORES DE LA SENDA DEL COMPROMISO

- ✓ El conocimiento de las técnicas básicas en contacto con la naturaleza, vida en la ciudad y otros ámbitos.
- ✓ Adquisición de compromisos con la Patrulla.
- ✓ La asistencia a los eventos Scouts asociativos y con otros Grupos Scouts.
- ✓ La identificación con las características y peculiaridades de su pequeño grupo.
- ✓ El conocimiento de la organización funcional del pequeño grupo y de la Sección.
- ✓ La relación sociable con los compañeros.
- ✓ Los conocimientos básicos del Escultismo.
- ✓ La participación continuada en el Programa de la Sección Scout, tanto en el medio urbano como en el medio natural.
- ✓ El conocimiento de los elementos simbólicos del Escultismo.
- ✓ La responsabilidad en las tareas encomendadas.
- ✓ El conocimiento e interés por la vivencia de la Promesa, la Ley, los Principios y Virtudes destacadas del Scout.
- ✓ La asimilación del Sistema de Patrullas.
- ✓ La superación de retos y pistas.
- ✓ La tolerancia hacia los demás.

SENDA DEL DESAFIO

Bienvenido. Si ya te encuentras en esta etapa quiere decir que ya estás integrado en la sección scout. Has aprendido algunos nudos, alguna noche dormisteis con tu Patrulla bajo las estrellas, has animado algún fuego de campamento y un sin fin de experiencias más. La aventura continúa. No debes relajarte y pensar que el camino ya está hecho. De momento vas por buen camino, pero no debes alejarte demasiado de la senda.

Esta senda implica un mayor trabajo y responsabilidad, y al mismo tiempo un mayor disfrute de experiencias. Como decía B.P. la verdadera felicidad consiste en hacer felices a los demás. Ahora tienes la oportunidad de hacer felices a los pie-tiernos ayudándoles a que aprendan todo lo que tu has aprendido. Enséñales y te darás cuenta que la patrulla mejorará, y sobre todo cuídales. Lo más importante es que no se sientan extraños una vez que lleguen a la patrulla, pues el sistema es nuevo para ellos. Hacer que se sientan integrados y tú estarás cumpliendo tu cometido correctamente.

Pero no olvides tu adiestramiento. Debes seguir con tu formación, aprendiendo de cada detalle. El scout debe estar siempre listo, y eso es lo que has prometido en tu promesa. Estate atento de ayudar al prójimo en toda circunstancia y cumplir fielmente la ley scout.

¡Buena caza!!

PISTA DEL VALLE DEL AMAZONAS

PISTA DEL VALLE DEL AMAZONAS

1. Explica los tipos de fuego, cuales son las precauciones y lugares donde esta permitido hacer fuego.
2. Aprende a manejar correctamente el hornillo y el lumogas.
3. Explica al menos ocho formas de orientarse sin brújula y distingue los diferentes tipos de Norte.
4. Construye un vivac y pernocta en él con la patrulla.
5. Localiza en una noche estrellada: La Osa Mayor, la Osa Menor, Orión, la estrella Polar y dos constelaciones más.
6. Explica cuales son los lugares idóneos para plantar una tienda o construir un vivac.
7. Conoce las partes de una tienda, como conservarla y repararla.
8. Descodifica correctamente los mensajes de: criptografía, pictografía, Morse, semáforo y dirige una técnica de una de ellas a la Sección Scout.
9. Conoce y las señales de rastreo y monta uno para la Sección Scout.
10. Conoce los distintos tipos de planos y las partes de las que consta. Y aprende a adecuar la escala a la actividad que se proponga.

11. Realiza correctamente los siguientes nudos: Pescador, margarita, esposas, as de guía doble, ballestrinque doble, trébol, silla de bombero, y cabeza de turco, y los siguientes amarres: Cuadrado, diagonal, redondo y trípode, explicando su uso y utilidad.
12. Maneja correctamente: hacha, navaja, sierra y picoleta, explicando sus partes, su uso, precauciones con ellos y conservación.
13. Realiza una lista con todo el material ha llevar a un campamento.
14. Especifica en la carpeta de caza los distintos tipos de brújula y como trazar un rumbo.

PISTA DE LA CIUDAD DE SÃO JÃO DE DOS PISTA DE LA CIUDAD DE SÃO JÃO DE DOS

1. Participa activamente en los Órganos de Gestión y en la Aventura.
2. Ayuda e integra a los Scouts de la Senda del Compromiso.
3. Respeta las normas del debate y de educación con los demás evitando decir tacos.
4. Dirige una actividad de Patrulla.
5. Participa en algún servicio ciudadano.
6. Reflexiona sobre aquello que le gusta hacer al Scout.
7. Participa en los juegos para la Paz.
8. Respeta las otras culturas y rechaza el racismo, xenofobia, y otras acciones perjudiciales contra la sociedad.

PISTA DEL REFUGIO DE UBIRAJARA

1. Infórmate sobre como curar picaduras y otras heridas.
2. Explica como tratar las insolaciones, torceduras, fracturas, luxaciones y esguinces.
3. Anota en la carpeta de caza cuales son lo medicamentos necesarios de un botiquín y para que se usan.
4. Explica como tratar las diversas clases de heridas y de quemaduras.
5. Prepara distintos tipos de juegos para la Patrulla y la Sección Scout, tales como: juegos de desfogue, de Kim, deportivos ...
6. Dirige la gimnasia una mañana.
7. Invéntate un juego deportivo y enséñalo a la Sección Scout.
8. Infórmate sobre el tabaco, alcohol y drogas, explicando los males que provocan.
9. Lleva a las acampadas y Campamentos la bolsa de aseo y úsala a diario.
10. Explica los cambios corporales que se producen en la adolescencia, en los dos sexos.

PISTA DE LA CUMBRE DE LA SIERRA NEGRA

1. Anota el tótem, oración, himno y significado de los colores de todas las Patrullas
2. Explica a la Sección los motivos que animaron a B-P a fundar el Escultismo.
3. Dirige una velada o fuego de campamento para la Sección Scout.
4. Conoce y explica las Leyes, virtudes y principios Scouts.
5. Léete la tercera fogata y anota las conclusiones que saques en la Carpeta de Caza.
6. Realiza una charla con otros miembros de la Senda del Desafío sobre las Leyes Scouts y la Promesa, anota las conclusiones en la Carpeta de Caza y exponlas a lo Scouters.

PISTA DEL PUENTE DE PARNAIBA

PISTA DEL PUENTE DE PARNAIBA

1. Participa activamente en acampadas con otros grupos como Intersecciones, Sant Jordi ...
2. Dirige un amigo invisible para la Sección Scout.
3. Mantén buenas relaciones con Scouts de otras Secciones.
4. Realiza un trabajo decorativo para la Patrulla.
5. Dirige un sket innovador para un fuego de Campamento.
6. Dirige un taller de expresión corporal y otro de reciclaje para la Sección Scout.

INDICADORES DE LA SENDA DEL DESAFÍO

- ✓ El conocimiento de las técnicas avanzadas en contacto con la naturaleza, vida en la ciudad y otros ámbitos.
- ✓ La participación en las decisiones de la Sección Scout, de la Aventura y Órganos de Gestión.
- ✓ La participación activa de la patrulla.
- ✓ El seguimiento del Compromiso en la Patrulla y en la Sección Scout.
- ✓ La Participación en actividades de diverso índole como: asociativas, Intersecciones, con otros Grupos Scouts, Internacionales, etc...
- ✓ La adquisición y autonomía en destrezas y fomento de especialidades.
- ✓ La ayuda en la progresión Scout a los hermanos Scouts de la Senda del Compromiso.
- ✓ La vivencia de la Promesa Scout y Ley Scout.
- ✓ El interés de las distintas celebraciones Scouts.
- ✓ La responsabilidad en las tareas asumidas y en el manejo de materiales.
- ✓ La convivencia y la amistad adecuada.
- ✓ La práctica diaria de la Buena Acción.
- ✓ El planteamiento de superación de retos y pistas.
- ✓ La apreciación de la limpieza y la higiene.

- ✓ La superación en prácticas deportivas.
- ✓ La adquisición de habilidades variadas.
- ✓ La sensibilización hacia la expresión artística.
- ✓ El mantenimiento adecuado en el equipo personal.
- ✓ El conocimiento de la Sección Scout.
- ✓ El interés por las manifestaciones culturales.
- ✓ La superación progresiva de las propias limitaciones.
- ✓ El respeto por las normas del diálogo y de participación democrática.
- ✓ La asimilación de los cambios corporales.
- ✓ La aceptación de si mismo.
- ✓ La paz hacia los demás.
- ✓ El respeto por las otras culturas y el rechazo hacia el Racismo, Xenofobia y otras acciones perjudiciales contra la sociedad y los valores democráticos.

SENDA DE LA COLABORACIÓN

Enhorabuena, vas a empezar la última Senda de la Sección Scout.

En esta tienes que usar todo lo aprendido durante tu camino, para que colabores en la buena marcha de la Sección y no te preocupes que todavía vas a seguir aprendiendo y divirtiéndote.

En esta Senda es muy importante que des ejemplo a todos los Scouts y que ayudes tanto a tu Patrulla como a la Sección.

Que sea la última Senda, solo quiere decir que debes trabajar más, ya que tienes una mayor responsabilidad, pero no te amilanes, por que debes ser consciente de que llegar hasta aquí no es fácil, así que ya sabes arrima el hombro, ponte en marcha y no te preocupes ya que como sabes el Scout canta y sonríe ante las dificultades.

¡¡BUENA CAZA!!

PISTA DEL VALLE DEL AMAZONAS

PISTA DEL VALLE DEL AMAZONAS

1. Vive una acampada (Curso de Guías, Philia) junto a los Scouters.
2. Realiza alguna construcción innovadora para la Patrulla.
3. Organiza una Aventura en el medio ambiente.
4. Perfecciona las técnicas aprendidas (Conociendo el Morse y la criptografía, ampliando tus conocimientos de cabuyería...) y dirige dos técnicas a la Sección Scout.
5. Realiza un plano Doufurt con la patrulla en una actividad guiada por ti.
6. Dirige una charla de astrología.
7. Haz un vivac a los Scouters.
8. Planifica y dirige una ruta a la sección Scout (puedes pedir ayuda a los Scouters)

PISTA DE LA CIUDAD DE SÃO JÃO DE DOS PISTA DE LA CIUDAD DE SÃO JÃO DE DOS

1. Anima los Consejos y Asambleas de Sección y de Aventura haciendo participes a los demás.
2. Contribuye mediante la reflexión a crear conciencia social en la Sección Scout.
3. Reflexiona sobre tus limitaciones personales y proponte superarlos.
4. Participa en un servicio ciudadano.
5. Levanta el Campamento una mañana y dirige la tónica del día.
6. Fomenta actividades para potenciar los fondos para la Patrulla y la Sección.

PISTA DEL REFUGIO DE UBIRAJARA

1. Ten los medios y materiales necesarios para animar cualquier actividad.
2. Organiza y dirige diversas actividades para la Patrulla y la Sección Scout.
3. Infórmate sobre educación sexual, métodos anticonceptivos... Dando muestras de respeto y tolerancia.
4. Modera actividades deportivas haciendo ver a los demás que lo importante es participar.
5. Cuida tu imagen personal y realiza todos los días las actividades propias para la salud e higiene personal.
6. Ocúpate de que la Maloca esta limpia, dirigiendo el S.O.R.
7. Preocúpate por la salud e higiene de la Sección, dando muestras de ello a través del ejemplo.
8. Organiza actividades de deducción y mejora de reflejos a la Sección Scout.
9. Anota en la Carpeta de CaZa como se realiza la RCP básica
10. Anota en la Carpeta de CaZa el material sanitario que debe llevar el Grupo a un Campamento.

PISTA DE LA CUMBRE DE LA SIERRA NEGRA

1. Explica la Aventura y los Órganos de Gestión a la Sección Scout.
2. Da ejemplo a todos los miembros de la Sección Scout
3. Infórmate sobre como funciona la Unidad Esculta y cual es lo modelo de vida que proponen.
4. Dirige una actividad diferente en una acampada o Campamento.
5. Mantén contacto con los Scouts de la Unidad Esculta.
6. Anota en la carpeta de caza los himnos y oraciones de todas las Secciones del Grupo
7. Haz un juego de formaciones a la Sección Scout.
8. Anota en la carpeta de caza el organigrama de Grupo.
9. Léete alguna fogata del Escultismo para muchachos y dirige una toma de té que trate sobre dicha fogata.
10. Reflexiona sobre tu paso por la Sección Scout, comentando que cambiarías y/o propondrías y que esperas de tu futura Sección.
11. Realiza una chata con otros miembros de la Senda de la Colaboración, sobre la Ley, principios, virtudes y Promesa Scout, anotando las conclusiones en la carpeta de caza y exponlas a los Scouters.

PISTA DEL PUENTE DE PARNAIBA

PISTA DEL PUENTE DE PARNAIBA

1. Promueve y colabora en Aventuras e iniciativas que ayuden a todas las patrullas.
2. Relaciona y aproxímate dando muestras de amistad y simpatías al entorno donde vives.
3. Plánteate economizar tus gastos personales, ayudando a las patrullas que tengan dudas de cómo administrar sus cuentas.
4. Organiza dos talleres de lo que quieras a la Sección Scout.
5. Realiza algún objeto decorativo para la Sección Scout.
6. Dirige junto a los Scouters un fuego de Campamento o velada de Grupo.
7. Improvisa en las actividades o talleres dando muestras de sonreír ante las dificultades.
8. Dirige un sket de la Sección Scout para un fuego de Campamento.

INDICADORES DE LA SENDA DE LA COLABORACIÓN

- ✓ El ejemplo para sus compañeros.
- ✓ El interés por las manifestaciones socioculturales.
- ✓ El conocimiento de la Sociedad en la que vive.
- ✓ El conocimiento de las técnicas superiores en contacto con la naturaleza, entorno urbano y otros ámbitos.
- ✓ El comparto de la experiencia en técnicas y experiencia personal con los demás hermanos Scouts de la Senda del Compromiso y Senda del Desafío.
- ✓ El conocimiento de su cuerpo.
- ✓ La potenciación de la patrulla y la Sección Scout.
- ✓ La participación en eventos: Asociativos, con otros Grupos, Intersecciones, etc...
- ✓ Las relaciones con la sección en la que trabajará al acabar la Senda.
- ✓ La colaboración activa en la patrulla y en la Sección Scout.
- ✓ El seguimiento del Compromiso Scout adquirido, en la Patrulla y en la Sección Scout.
- ✓ La perfección en la adquisición y autonomía de destrezas y fomento de especialidades.

- ✓ El servicio desinteresado y la ayuda a los Educadores Scouts.
- ✓ El gusto por el trabajo en grupo.
- ✓ La colaboración con los Educadores Scouts.
- ✓ La promoción de actividades en la Sección Scout.
- ✓ La vivencia del Compromiso Scout.
- ✓ La responsabilidad de la animación de los Compañeros.
- ✓ El interés por la vida al aire libre.
- ✓ El respeto por el otro sexo.
- ✓ La ejecución de proyectos artísticos, ecológicos, culturales y de otras índoles.
- ✓ La preocupación por el Medio Ambiente.
- ✓ La participación en proyectos educativos.
- ✓ El contacto personal con la siguiente Sección.